

CASA DOMÓTICA

El objetivo del proyecto es diseñar, construir y programar una instalación domótica para una vivienda “real” utilizando sensores y una placa controladora.

Para ello, se ha diseñado y construido la estructura de una vivienda en cartón-pluma e impreso en 3D algunas de sus partes, que nos permitirá simular los procesos y recrear las distintas funciones que se han automatizado.

Posteriormente, se ha programado la automatización del encendido de luces, control de apertura y cierre de una puerta con detector de presencia, así como, un sistema de alarma. El control de todos los sensores de esta maqueta se realiza mediante la placa controladora bq Zum Core 2.0. La programación se ha realizado mediante la aplicación bitbloq Robotics.

Una vez conseguidos todos los objetivos, se mostrarán las instalaciones de la maqueta y las conclusiones finales obtenidas en el proyecto.