



2024/2025

ESTUDIO DEL COMPORTAMIENTO INTRAESPECÍFICO DE JUEGO EN EL PERRO

David J. Menor Campos¹, María García Jiménez², Adrián Menor Jiménez², Rubén García Velasco², Sergio Mármol Aranda², Alejandro Jiménez Gómez², Ismael Ounifli Luque², Victoria Viso Vargas², Lucía Guerrero Coca².

¹Universidad de Córdoba

²IES FIDIANA

Resumen introductorio

El presente estudio investiga el comportamiento intraespecífico de juego en perros. Se grabaron y analizaron 155 minutos de juego entre perros elegidos al azar. Se registraron los comportamientos observados de los perros cada tres segundos, lo que resultó en una base de datos un total de 2960 comportamientos. El etograma construido a partir de las grabaciones y la bibliografía existente, permitió clasificar los comportamientos en varios tipos: comportamientos de juego, señales de calma/conflicto y agresividad. Los resultados muestran que el 88% de los comportamientos observados correspondieron a juego, con el movimiento del rabo, el juego de lucha y la persecución/carga como los más frecuentes. Un 8,99% de los comportamientos se relacionaron con señales de calma o conflicto, siendo "irse" y "girar el cuerpo o la cabeza" los más comunes. Los comportamientos agresivos representaron el 2,91% del total, destacando "mirar fijamente". Estos resultados confirman las hipótesis de partida: el juego es una actividad placentera para los perros que incluye secuencias impredecibles y repetidas y puede derivar en tensiones y enfrentamientos entre canes. El estudio proporciona una descripción detallada del repertorio conductual del juego en perros, ofreciendo información valiosa para la comprensión de sus interacciones sociales.

Palabras clave: *juego intraespecífico, comportamiento canino, etograma, comunicación canina, bienestar animal.*

Abstract

The present study investigates intraspecific play behavior in dogs. 155 minutes of play among randomly selected dogs were recorded and analyzed. Observed dog behaviors were recorded every three seconds, resulting in a database totaling 2960 behaviors. The ethogram constructed from the recordings and existing literature allowed for the classification of behaviors into several types: play behaviors, calming/conflict signals, and aggression. The results show that 88% of the observed behaviors corresponded to play, with tail wagging, play fighting, and chasing/charging being the most frequent. 8.99% of the behaviors were related to calming or conflict signals, with "moving away" and "turning the body or head" being the most common. Aggressive behaviors represented 2.91% of the total, with "staring" being the most prominent. These results confirm the initial hypotheses: play is a pleasurable activity for dogs that includes unpredictable and repeated sequences and can lead to tensions and confrontations between canines. The study provides a detailed description of the behavioral repertoire of play in dogs, offering valuable information for understanding their social interactions.

Keywords: *intraspecific play, canine behavior, ethogram, canine communication, animal welfare.*

